

รายวิชา เทคโนโลยี

เรื่อง การสร้างและแสดงสิทธิ์
ความเป็นเจ้าของผลงาน

รหัสวิชา ว22103 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2

ครูผู้สอน นิพนธ์ เชิญทอง





การสร้างและแสดงสิทธิ์ ความเป็นเจ้าของผลงาน



ขอขอบคุณสื่อวิดีโอ

เรื่อง รู้ทันลิขสิทธิ์ ตอน ทำความรู้จักกับลิขสิทธิ์

เผยแพร่โดย thunyamon charoensuttikul

วันที่ 24 ก.ย.2014

ที่มา [https://www.youtube.com/watch?v=fXtkCDe1ui4&list=](https://www.youtube.com/watch?v=fXtkCDe1ui4&list=PLNJ63qeWj5kfUrHiUzswjjKJQP0VZcv3f)

[PLNJ63qeWj5kfUrHiUzswjjKJQP0VZcv3f](https://www.youtube.com/watch?v=fXtkCDe1ui4&list=PLNJ63qeWj5kfUrHiUzswjjKJQP0VZcv3f)





นักเรียนแบ่งกลุ่มๆ
แต่ละกลุ่มร่วมกันระดมความคิด
ปฏิบัติกิจกรรมใบงานที่ 4.1
เรื่อง การสร้างและแสดงสิทธิ์
ความเป็นเจ้าของผลงาน 10 นาที



จริยธรรมในการใช้คอมพิวเตอร์



1. ความเป็นส่วนตัว

2. ความถูกต้อง



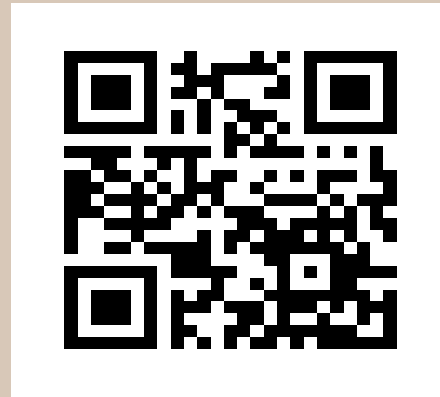
3. ความเป็นเจ้าของ



4. การเข้าถึงข้อมูล



จากใบความรู้ 4.1 จะมี รูปภาพ QR
Code ที่นักเรียนสามารถแสกนไปหาลิงค์
เรื่อง รู้จักกับ Creative Commons



นักเรียนแบ่งกลุ่ม และแต่กลุ่มร่วมกัน

ปฏิบัติใบงานที่ 4.1

เรื่อง การสร้างและแสดงสิทธิ์ความเป็นเจ้าของ

ผลงาน เวลา 15 นาที



ให้นักเรียนแสดงความคิดเห็น
จากสถานการณ์ต่อไปนี้



1. ถ้านักเรียนโพสต์รูปของตนเองที่ไปเที่ยวกับเพื่อน โดยที่รูปของเพื่อนนั้นแสดงท่าทางไม่ดี นักเรียนคิดว่าในอนาคตเพื่อนของนักเรียนอาจจะได้รับความเดือดร้อนจากการกระทำนี้หรือไม่ และอย่างไร



2. นักเรียนคิดว่า การส่งข้อมูลอีเมลที่ได้รับจากเพื่อนสนิทไปยังบุคคลอื่นๆ ที่ไม่คุ้นเคยในกลุ่ม เป็นผลดีหรือผลเสียอย่างไร ให้อธิบาย



3. นักเรียนคิดว่า ข้อมูลที่นักเรียนค้นหาจากอินเทอร์เน็ต สามารถนำมาใช้ประกอบในรายงานหรือประกอบการทำเอกสารอ้างอิงในโครงการได้ทันทีหรือไม่ ถ้าไม่สามารถนำมาใช้ได้ทันทีจะต้องทำอย่างไรจึงจะนำมาใช้ได้



จริยธรรมในการใช้คอมพิวเตอร์



1. ความเป็นส่วนตัว

2. ความถูกต้อง



3. ความเป็นเจ้าของ



4. การเข้าถึงข้อมูล

